

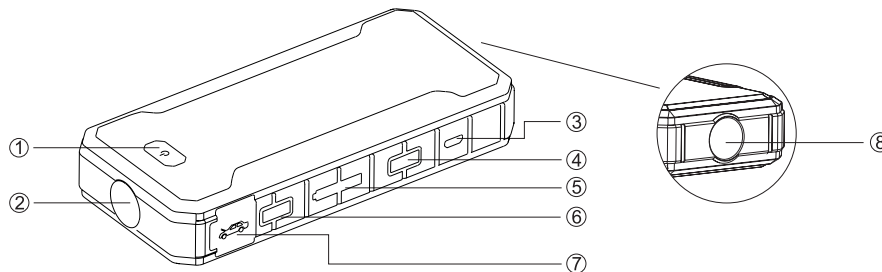
RoyPow J12 Multi-Function Jump Starter



Bedienungsanleitung

Paket-Inhalt:

- Jump-Starter
- Micro-USB-Kabel
- Überbrückungs-Kabel mit Sicherheits-Klemmen
- Adapter für Zigaretten-Anzünder



- ① Power-Knopf
- ② LED-Lampe inkl. SOS-Funktion
- ③ 5V 2.1A Eingang
- ④ 5V 2.1A Ausgang
- ⑤ Ladestands-Anzeige
- ⑥ 5V 2.1A Ausgang
- ⑦ Ausgang für Überbrückungs-Kabel
- ⑧ Kompass

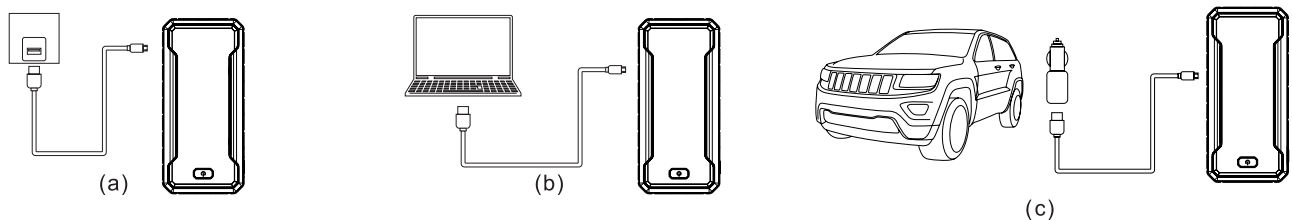
Technische Spezifikation:

Kapazität:	12000mAh/44.40Wh
Startstrom:	200A
Spitzenstrom:	400A
Ladeanschluss Ausgang:	5V – 2.1A (min. 80mA)
Eingang:	5V – 2.1A (max.)
Größe Jump-Starter:	163 x 76 x 32 mm
Größe mit Packtasche:	210 x 130 x 80 mm
Gewicht Jump-Starter:	430g

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass der Jump-Starter Geräte mit einer geringeren Spannung als 80mA nicht lädt, dazu zählen einige Bluetooth- und GPS-Geräte.

Wie lade ich den Jump-Starter auf?

1. Schließen Sie das beiliegenden USB-Kabel an den Jump-Starter an.
2. Verbinden Sie das freie Ende mit einem USB-Adapter für die Steckdose (a) oder dem USB-Port ihres Computers (b), oder mit dem Adapter für den Zigaretten-Anzünder (c).
3. Der Jump-Starter beginnt den Ladevorgang automatisch und endet sobald er voll aufgeladen ist.



LED-Ladestandsanzeiger während dem Ladevorgang

Anzeige	LED-Display	Batterie-Füllstand
○ ○ ○ ○	1. Lämpchen blinkt	< 25%
● ○ ○ ○	1. Lämpchen an, 2. blinkt	25 - 49%
● ● ○ ○	2 Lämpchen an, 3. blinkt	50 - 74%
● ● ● ○	3 Lämpchen an, 4. blinkt	75 - 99%
● ● ● ●	alle Lämpchen an	100%

USB-Ladegeschwindigkeit

Stromausgang	Ladezeit
5V/2.1A	ungefähr 5 Stunden
5V/1.5A	6 - 7 Stunden
5V/1A	10 - 11 Stunden
5V/0.5A	ungefähr 24 Stunden

Wie lange bleibt der Jump-Starter geladen?

Der Jump-Starter hält zwischen 6-12 Monate seine Spannung. Wir empfehlen jedoch alle 3 Monate eine kurze Kontrolle.

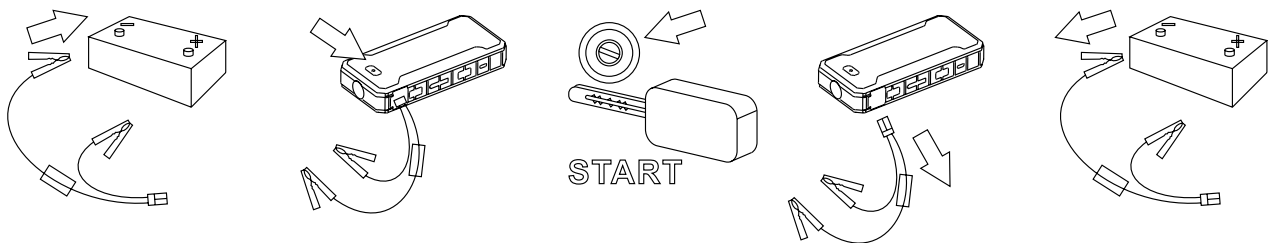
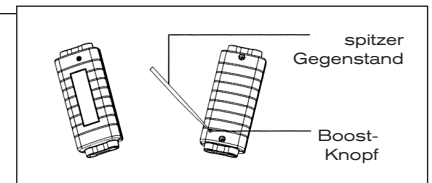
Der Jump-Starter muss nicht nach jedem Überbrücken geladen werden. Bis zu 20 Startvorgänge sind mit einer Ladung möglich.

Überbrücken mit dem Jump-Starter

1. Stellen Sie sicher, dass an der Ladestandsanzeige mindestens 3 Lämpchen leuchten.
2. Verbinden Sie die rote Klemme mit dem Plus-Pol (+) der Auto-Batterie.
Dann verbinden Sie die schwarze Klemme mit dem Minus-Pol (-) der Auto-Batterie.
3. Erst dann verbinden Sie das Überbrückungskabel mit dem Jump-Starter.
4. Prüfen Sie das LED-Lämpchen am Überbrückungskabel. Nur, wenn die LED grün leuchtet, kann der Motor gestartet werden. Leuchtet die Kontroll-Leuchte nicht, so prüfen Sie bitte die Verbindungen.

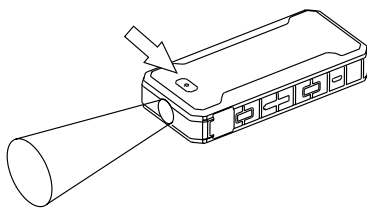
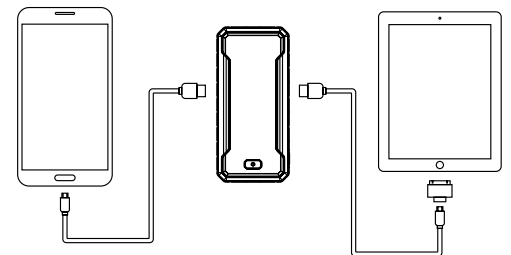
ACHTUNG:

- Bei extrem tiefentladenen Batterien kann es vorkommen, daß die Anzeige der LED nicht auf Grün wechselt. Dann bitte auf der Unterseite der schwarzen Elektronik-Box mit einer Büroklammer den „Boost-Knopf“ drücken.
5. Nach dem Start, entfernen Sie die die beiden Klemmen von der Batterie.
 6. Lassen Sie dabei unbedingt den Motor laufen.



Aufladen eines Smartphones oder Tablet

1. Schließen Sie das Ladekabel an den Ausgang 5V/2.1A (④ oder ⑥) an.
2. Wählen Sie den entsprechenden Anschluss für Ihr Handy oder Tablet und verbinden Sie es mit einem von ihnen. Der Ladevorgang beginnt automatisch.
3. Die LED-Lämpchen leuchten während dem Ladevorgang.



LED-Lampe mit SOS-Funktion

1. Drücken Sie den Power-Knopf für 3 Sekunden. Die Lampe schaltet sich ein.
2. Drücken Sie den Power-Knopf erneut kurz, startet das SOS-Signal.
3. Erneutes kurzes Drücken des Power-Knopfes erzeugt ein gleichmäßiges Blitzlicht.
4. Halten Sie den Power-Knopf erneut 3 Sekunden fest, so schaltet sich das Licht aus.

Gebrauchs-Hinweis:

- Der Jump-Starter startet Fahrzeuge mit Hubraum **bis zu 4 Litern**.
- Dies ist auch ohne Auto-Batterie oder mit komplett defekter Batterie möglich.
- Bitte sorgen Sie immer für festen Halt des blauen Steckers im Gerät, da dieser sonst beim Überbrücken Schaden nehmen kann.
- Achten Sie stets darauf, dass die Klemmen sicher befestigt sind.
- Schließen Sie bitte erst andere Probleme aus, wenn das Fahrzeug nach dem dritten Versuch nicht startet. Weitere Versuche könnten die Masse des Jump-Starters beschädigen.
- Bitte halten Sie 10 Meter Abstand von Fahrzeug um den Kompass zu nutzen.

Warnung!

- Zerlegen Sie den Jump-Starter niemals!
- Geben Sie stets acht beim Verwenden des Jump-Starters.
- Verwenden Sie das Gerät nicht zum Spielen.
- Schützen Sie es vor Feuchtigkeit. Tauchen Sie es nicht in Wasser.
- Lager-Temperaturen von -10°C bis + 45°C, Lade-Temperaturen von 0°C bis + 40°C bitte nicht über- bzw. unterschreiten. Unter Extrem-Situationen kann eine Leckage entstehen!
- Verwenden Sie es nicht in explosiver Umgebung, nicht in unmittelbarer Nähe von leicht entzündlichen Gegenständen oder Gasen.

Garantie

12 Monate, jedoch nicht bei fehlerhafter Handhabung.